

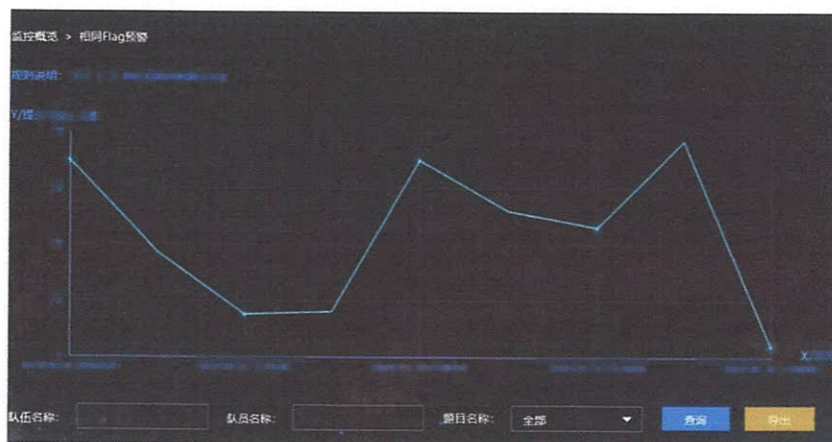
关于第二届“网鼎杯”青龙组比赛公平性维护公告

你不可能在所有时间欺骗所有的人

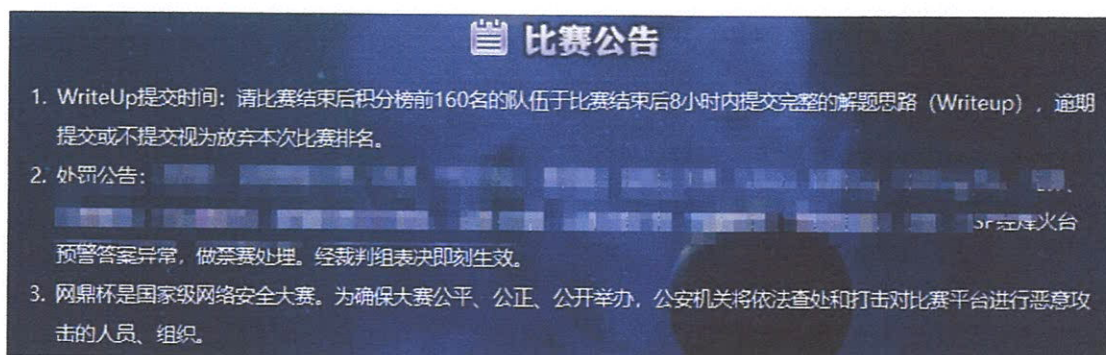
“网鼎杯”网络安全大赛作为由国家网络与信息安全信息通报中心发起，有关企业和科研院所共同组织的国家级网络安全赛事，秉承为国家选拔、培养网络安全人才，为各行业网络安全人才提供成长土壤的宗旨，坚持“公开、公平、公正”的原则。本届大赛规则中反复强调赛事纪律和规则，但是在刚刚结束的有史以来最大规模网络安全赛事——第二届“网鼎杯”官方资格赛第一场“青龙之战”中，我们依然遗憾的发现，**整场比赛存在串 flag、串解题思路等作弊行为的队伍共计 71 支，其中大赛结束时在积分排行榜前 160 名（有潜在晋级资格）的队伍中，有 16 支队伍存在不同类型的违反比赛规则的行为。**为确保赛事公平、公正，为后续参赛队伍提供清朗的比赛氛围，经组委会研究，公告以下几类行为的处理方案：

1、关于串 flag（俗称 py 答案）

本届大赛采用了动态 flag 机制，烽火台系统会监测用户异常的答题行为，记录并提交给裁判组审核。本届“网鼎杯”大赛裁判组在处置异常行为时，会兼顾规则的威严和对参赛选手的影响。在比赛期间，烽火台系统对异常答案行为进行了 806 次警报。

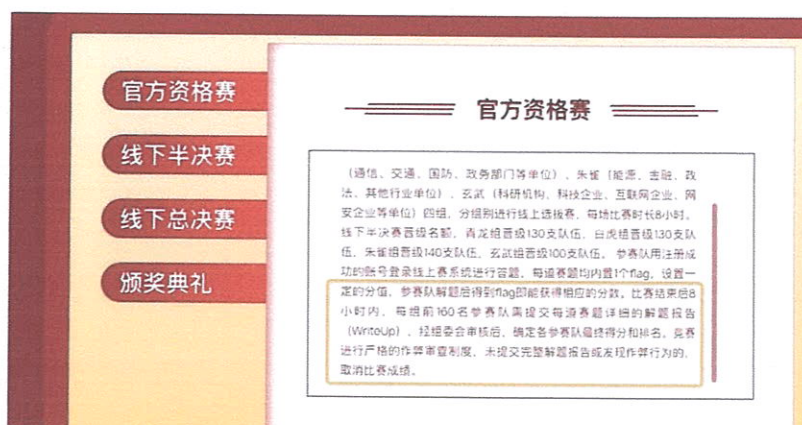


比赛过程中经裁判组确认，排除本队内提交误触发等情况之后，确认 19 队被处以禁赛；比赛结束后裁判逐条审核 **答案异常** 的 402 条预警，对照答题时间及 flag 源等信息后，再次表决生效了 49 条禁赛处罚，其中在大赛积分榜排名前 160 的队伍共有 13 支。特别需要说明的是，本次处罚的不仅仅是接收他人答案方，连同泄露答案的队伍一同处以禁赛。“没有买卖，就没有伤害。”一个队员收受 flag 的行为，伤害的不仅仅是全队的努力，也是别的队伍全队的期望。同样，转让 flag 的行为，也断送了全队成员的辛劳。

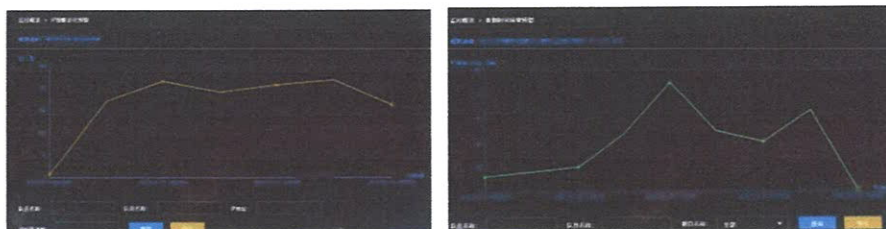


2、关于交换解题思路（俗称 py 思路）

比赛结束后，按官方资格赛参赛须知要求，前 160 名选手需要提交解题思路（简称 WP），最终比赛结果要经裁判组审核 WP 后进行确定。因此在竞赛公平性保证方面，比赛结束并不意味着裁决工作结束，正义可能会迟到，但不会缺席。

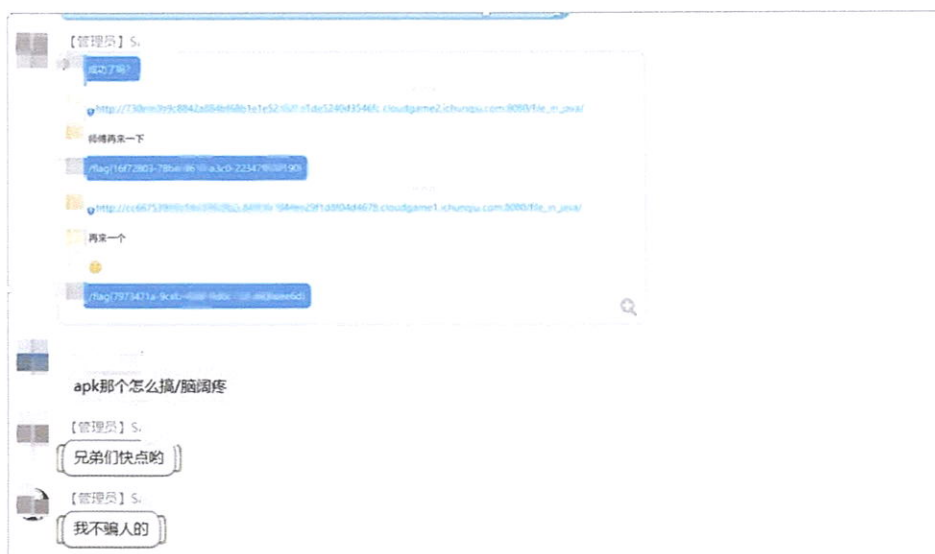


裁判组在审核 WP 的同时，结合烽火台答题时间，登陆 IP 等异常警报进行了交叉校验，最终确定 12 队因 WP 审核未通过，比赛成绩作废。其中 4 队被裁判组表决为作弊行为（其中 1 支队伍同时存在串 flag 行为），通报组委会。



3、关于公开售卖 flag

经参赛选手举报，工作人员查验，发现某人在比赛过程中公开售卖 flag，通过 QQ、微信等媒介交易，情节恶劣，对赛事品牌及大赛公平性造成了极坏的影响。经组委会核实，该人员为在校生，且并非本届“网鼎杯”参赛选手，工作组已经整理材料及相关证据上报组委会处理。已经证实有 4 支战队购买过此人的代打服务或 flag，经裁判组表决做禁赛处理，并取消比赛成绩。



序号	提交时间	题目名称	队伍名称	队员名称	Flag内容	队名称	人员姓名
1	2020-05-10 16:23:48	filejava	XX大学	XX院	flag(7973471a-9c8c-488f-8abb-0f-48b2a6e6dc)	XX队	XX