2022年第三届“网鼎杯”网络安全大赛规则

作为国家规格最高、影响力最大的网络安全赛事，“网鼎杯”大赛秉承“公开、公平、公正”的原则，制定本次大赛规则，同时接受社会监督，请各组织单位、参赛者及其所属单位严格遵守执行。

第三届“网鼎杯”网络安全大赛（以下简称“本届网鼎杯”）相关通知、规则、赛程等将通过“网鼎杯”官方网站（https://www.wangdingcup.com）及“网鼎杯”官方公众号（公众号名：网鼎杯，公众号 ID：wangdingcup）发布。

一、报名规则

(一)本赛事接受所有中华人民共和国合法公民报名（港澳台地区除外）。

(二)所有参赛者不得有违法犯罪记录。

(三)参赛者须以团队为单位报名参赛，每队人数不超过4人，须设队长1名，负责参赛队伍的组织管理。

(四)每支队伍可另设领队1名，领队不得参赛。

(五)在本届“网鼎杯”整个赛季中，每名参赛者只能隶属于一支队伍，领队可以分管不同队伍。领队及参赛者须属同一单位。

(六)报名时需提交参赛者姓名、身份证明等信息 (以附件 1 报名信息统计表及官方资格赛官网信息为准)。所填信息必须真实，提交虚报信息者一经查实即取消参赛资格。有效身份证件仅限有效期内的居民身份证。

(七)所有参赛成员的昵称、参赛队名等自拟信息不得违反国家法律和社会公德，不得侵犯他人的品牌权利、知识产权、名誉权等合法权利。组委会有权要求参赛队伍或参赛者修改昵称、队伍名称、队伍标识。对拒不修改的，组委会有权取消其参赛资格。

(八)官方资格赛参赛队伍，需由队长统一填写参赛队伍信息，报名截止之前，队伍信息可由队长进行修改。

(九)无挂靠单位，自由组队的参赛队伍归入“社会参赛队伍”。

(十)所有参赛队伍，在报名截止日（8月19日20:00）之后，不得变更信息（尤其是身份信息、联系方式、单位及行业信息），不得更换或增加队员，如有队员离职或就业等特殊情况，需提前向组委会报备并提供相关证明文件，得到批复后可进行人员替换，但变更人员不得代表其他单位（战队）参加本届网鼎杯比赛。

(十一)比赛晋级过程中如果有队员中途退出，不能补位。队长退出可以在原队内更换队长。

(十二)官方资格赛报名通道：“网鼎杯”官方网站（https://www.wangdingcup.com）

二、晋级规则

(一)比赛共分三轮，分别是官方资格赛、半决赛和总决赛。其中，官方资格赛和半决赛为晋级赛。

(二)参加官方资格赛的参赛队伍，按照行业属性分成四组，分别是青龙组（高等院校、职业院校及社会参赛队伍）、白虎组（通信、交通、金融、医疗卫生、政法及政

务部门）、朱雀组（能源、电力、化工、国防及其他行业单位）、玄武组（科研机构、科技企业、网安企业及互联网企业）。通过官方资格赛晋级半决赛，晋级参赛队伍名额初设为：青龙组100支，白虎组180支，朱雀组115支，玄武组 70 支，其中每个行业晋级名额另做通知。具体每组晋级名额以最终公告为准。

(三)组委会指定通道将晋级 35 支队伍，共计 500 支队伍晋级半决赛。

(四)晋级半决赛的参赛队伍，将按照得分及所属行业，分别在青龙、白虎、朱雀、玄武四个组内进行排名，每组前 12 名，以及剩余参赛队伍中 2 支成绩最好的队伍，共计50支晋级总决赛。

(五)同一单位（跨区域集团公司按集团算做一个单位）通过官方资格赛晋级半决赛的队伍总数不超过7支。同一单位晋级总决赛的队伍总数不超过5支。

● 以中央企业和地方国企为例，行业单位特指一级单位及其所有下属单位，同一集团算一个单位，区域分公司都属于这一个单位，集团通过官方资格赛晋级半决赛队伍上限为7支队。

● 以政务机关为例，所有部委或地方政府单位，以副部（省）级为最低单位基准。除公检法外所有政府部门统一划归为政务部门，不再重复计入其他行业。

● 以事业单位为例，事业单位归属的央企总部或部委为一个单位。

(六)如出现多支队伍积分相同、排名相同，后续队伍按照排名次序顺延。排名超出该组晋级总数或奖项总数的，则最快得到相应分数的队伍晋级或获奖。

三、半决赛参赛规则

(一)晋级半决赛的参赛队员须通过大赛官网提交本人近六个月免冠白底照片一张，413*626 像素，文件大小 200Kb 以上，2Mb 以内，文件名称为战队名称_姓名_身份证号后四位（例如：eee_张三_1833.jpg）。

(二)所有进入半决赛和总决赛参赛人员必须是已报名成功的人员。如个人未能参加半决赛，则无论所属队伍是否晋级，都不得参加总决赛。

(三)所有参加半决赛的参赛队员必须实名参赛，参赛时需携带报名时使用的证件原件、单位盖章的6个月以上社保证明，以及单位盖章的在职证明。虚报信息一经查实，将被取消比赛成绩和参赛资格。

(四)如遇到弃权或成绩被取消，则晋级半决赛资格按照官方资格赛比赛成绩排名顺延。

(五)晋级半决赛的名额可以放弃，但不得转让。

四、单位积分及行业排名规则

本届“网鼎杯”，特设单位积分及行业排名。

(一)单位积分

参加“网鼎杯”系列比赛的队伍将进行积分统计。单位积分由进入半决赛的参赛队伍在本赛季内所有积分累积后得出。

队伍积分统计方式如下：

1.官方资格赛：每场资格赛，11-300 名，每队积 1 分；4-10 名，每队积 3 分；2-3 名，每队积 5 分；第 1 名，积 6 分。

2.已授权的组委会指定晋级通道：11-30 名，每队积 1 分；4-10 名，每队积 3 分；2-3 名，每队积 5 分；第 1 名，积 6 分。

3.晋级到半决赛的队伍，每队积 6 分。

4.半决赛：每组 11-20 名，每队积 5 分；每组 4-10 名，每队积 7 分；每组 2-3 名，每队积 10 分；每组第 1 名，积 15 分。

5.晋级到总决赛的队伍，每队积 6 分。

6.总决赛：11-20 名，每队积 5 分；4-10 名，每队积 7 分；2-3 名，每队积 10 分；第 1 名，积 15 分。

7.奖项积分：团队三等奖，每队积 3 分；团队二等奖，每队积 5 分；团队一等奖，积 7 分。

8.最佳防御及最佳突破奖，分别每队积 3 分。

(二)行业排名

行业排名依据参赛单位积分排序。排名结果由国家网络与信息安全信息通报中心通报各参赛单位主管部门或集团总部。

1.按照院校，政府单位，国有企业，民营企业，科研机构分别进行横向和纵向排名。

2.根据相关主管部门要求，依据参赛单位及队伍比赛情况进行其他排名。

五、网鼎个人积分及网鼎网络安全人员能力评定规则

本届“网鼎杯”，特设网鼎个人积分统计，并依据积分进行网鼎网络安全人员能力评定。

（一）网鼎个人积分

网鼎个人积分依据个人参加官方资格赛、半决赛、总决赛参赛成绩修正处理后计算得出。公式如下：

$$S_{个人修正分} = 2 * S_{个人得分} - \frac{S^2_{个人得分}}{S_{团队总分}}$$

$$S_{网鼎个人积分} = \sum \frac{个人单场修正分}{单场最高修正分} * 1000.000$$

（二）网鼎网络安全人员能力评定

行业专家依据网鼎个人积分进行网鼎网络安全人员能力评定，分为初级、中级、高级三种级别。证书由“网鼎杯”大赛组委会颁发。

1.个人总积分达 500 分及以上的个人可获评网鼎网络安全人员能力初级认定。

2.个人总积分达500分以上群体中排名占前10%的人可获评网鼎网络安全人员能力中级认定。每两年评定一次。

3.个人总积分达 500 分以上群体中排名占前 3%的人可获评网鼎网络安全人员能力高级认定。每两年评定一次。

4.网鼎杯专家、裁判和参与命题人员以及网鼎杯杰出领队和“网络安全高端人才”获奖者、“最佳防御奖”、“最佳突破奖”获得者等直接获得“网鼎网络安全人员能力”高级评定证书。

六、最佳防御与最佳突破计分方式

本届大赛特设“最佳防御奖”和“最佳突破奖”。

最佳突破奖计分方式：按半决赛和总决赛阶段队伍所有突破得分总和计算，其中，人工智能漏洞挖掘（RHG）挑战阶段得分按双倍积分计算；

最佳防御奖计分方式：按半决赛和总决赛阶段队伍所有防御得分总和计算，其中，共同防御阶段得分按照双倍积分计算。

七、现场守则

(一)参赛队员必须准时到场签到。现场签到需携带身份证明材料、在职证明和单位社保记录。迟到超过 30 分钟禁止入场。

(二)参赛队员严禁将手机等互联网通讯设备带入比赛场地，进场前统一交给领队保管。如无场外领队，可向现场工作人员借用屏蔽柜进行储存，比赛结束前不得取出。屏蔽柜钥匙请妥善自行保管，遗失自负。

(三)比赛过程中，参赛队员不得擅自离开座位，如需去洗手间或有其他事项请举手示意，在工作人员确认及陪同下方可离席。

(四)比赛过程中，参赛队员严禁向比赛服务器、其他参赛队员个人电脑等设备发起任何可能影响比赛的攻击行为。

(五)比赛过程中，除参赛队员及工作人员外，其他人（含领队）一律禁止入场，一经发现立即驱逐出场。

(六)比赛过程中，严禁参赛队员破坏主办方的GameBox的服务。

(七)比赛过程中，严禁参赛队伍串通作弊。

(八)比赛过程中，严禁参赛队伍与外界通讯。

(九)比赛现场，参赛队员请遵守工作人员指示，尊重裁判裁决。

(十)比赛现场以裁判长牵头的仲裁意见为最终裁决。

(十一)裁判宣布比赛结束时，所有队伍应立即停止所有操作。

(十二)违反上述规定者，现场裁判组将视情节进行处罚扣分（扣分细则将在半决赛开始前一天公布）。

八、惩罚规则

有违反上述规定者，组委会视情节轻重给予警告、扣分公开警告、终止比赛资格并通报所在单位、列入“网鼎杯”黑名单等处罚。

注：比赛规则的解释权归“网鼎杯”网络安全大赛组委会所有。规则中未作明确说明的事项，“网鼎杯”大赛组委会保留最终解释权。

附件： 2022年第三届“网鼎杯”网络安全大赛报名信息

附件

2022年第三届“网鼎杯”网络安全大赛报名信息

队伍名称：____ 所在单位（集团）：____ 所属行业：_____

序号	姓名	角色	联系电话	证件类型	证件号码	所在部门（含子公司信息）	所在岗位	邮箱	省份（任职单位所在省份）	市（任职单位所在市）	区/县（任职单位所在区/县）	专业专长	最高学历	职称	民族	年龄

注：

1.为方便组委会审核、避免重复报名，所有信息为必填项，若信息不全，则无法通过审核。

2.所有信息必须如实填写，上报之后至赛季结束无法修改，如有虚假信息一经核实将受到取消比赛资格等处罚。

3.原则上有效身份证件为公民身份证。

4.“角色”一项有三种类型：参赛队长、队员、领队。

5.“所在部门”一项指参赛者所在分（子）公司的部门，如集团总公司员工可填写XXX集团总部xxx部门。

6.“省份”一项填写参赛者工作单位所在省份。

7.“专业专长”一项指参赛者网络技术、信息技术领域的专业专长。

8.“所在单位”一项指组织报名的集团单位。

9.“所属行业”一项，在青龙组（高等院校、职业院校及社会参赛队伍）、白虎组（通信、交通、金融、医疗卫生、政法及政务部门）、朱雀组（能源、电力、化工、国防及其他行业单位）、玄武组（科研机构、科技企业、网安企业及互联网企业）所列的行业中选择，同一公司所有参赛者应一致。