

吉林省政务服务和数字化建设管理局  
中共吉林省委网络安全和信息化委员会办公室 文件  
吉 林 省 教 育 厅

吉政数联〔2022〕4号

---

**关于举办第三届“祥云杯”网络安全大赛暨  
吉林省第五届大学生网络安全大赛的通知**

各有关单位：

为深入贯彻落实习近平总书记关于网络强国的重要思想，提升我省网络安全防护意识和技能，积极推动“创业有你，‘就’在吉林”“奋斗有我，‘就’在吉林”活动深入落实，为高水平的网络安全人才搭建合作交流平台，提升全省高校网络安全人才培养能力，促进我省网络安全建设创新发展和信息化人才引进培养，第三届“祥云杯”网络安全大赛暨吉林省第

五届大学生网络安全大赛将于 10 月至 11 月举行。此次大赛由中共吉林省委网络安全和信息化委员会办公室、吉林省教育厅、吉林省政务服务和数字化建设管理局联合主办，吉林省吉林祥云信息技术有限公司、中国信息安全测评中心吉林分中心承办。

大赛将延续去年大赛的分组原则，分为**公开组**和**吉林省高校组**两个组别进行。其中**公开组**将在全国范围内邀请重要行业部门、科研机构、高等院校、职业院校、信息安全企业、互联网企业以及社会力量等单位团体报名参赛，**吉林省高校组**将以省内高等院校参赛队伍为主。报名时间为 2022 年 9 月 30 日至 10 月 27 日，各参赛队伍请通过大赛报名通道进行报名，请各单位组织优秀选手和队伍积极报名参赛，具体大赛方案详见附件。


[大赛报名网址:](#)



联系邮箱：**seclab@jilixiangyun.com**

联系 QQ 群：826566040

附件：第三届“祥云杯”网络安全大赛暨吉林省第五届大  
学生网络安全大赛方案



吉林省政务服务和数字化  
建设管理局



中共吉林省委网络安全和  
信息化委员会办公室



吉林省教育厅  
2022年9月29日

附件

## 第三届“祥云杯”网络安全大赛暨吉林省 第五届大学生网络安全大赛方案

为深入贯彻落实习近平总书记关于网络强国的重要思想，提升我省网络安全防护意识和技能，积极推动“创业有你，‘就’在吉林”“奋斗有我，‘就’在吉林”活动深入落实，为高水平的网络安全人才搭建合作交流平台，提升全省高校网络安全人才培养能力，促进吉林省网络安全建设创新发展和信息化人才引进培养，吉林省有关部门将于10月至11月举办第三届“祥云杯”网络安全大赛暨吉林省第五届大学生网络安全大赛（以下简称“大赛”）。为确保大赛顺利进行，特制定本方案。

### 一、组织单位

主办单位：中共吉林省委网络安全和信息化委员会办公室

吉林省教育厅

吉林省政务服务和数字化建设管理局

承办单位：吉林省吉林祥云信息技术有限公司

中国信息安全测评中心吉林分中心

支持单位：吉林银行

## 二、线下比赛地点

待定

## 三、时间安排

(一) 线上报名: 9月30日 10:00 - 10月27日 10:00

(二) 线上初赛: 10月29日 09:00-10月30日 21:00

(三) 线下决赛: 11月12日 09:00-11月13日 15:00

(四) 颁奖典礼: 11月13日 16:00-17:00

## 四、奖项设置

### (一) 公开组:

公开组奖项设置为一等奖1支队伍, 二等奖2支队伍, 三等奖3支队伍, 优胜奖24支队伍。

一等奖奖金: 200,000元

二等奖奖金: 80,000元 (每队)

三等奖奖金: 40,000元 (每队)

优胜奖奖金: 5,000元 (每队)

### (二) 吉林省高校组:

吉林省高校组一等奖6支队伍, 二等奖9支队伍, 三等奖15支队伍。

一等奖奖金: 前6支队伍为一等奖获得者, 按照排名顺序发放奖金。总分第一: 20,000元;  
总分排名2-3: 10,000元(每队); 总分排名4-6: 6,000元(每队)。

二等奖奖金： 3,000 元（每队）

三等奖奖金： 1,000 元（每队）

## 五、报名要求

（一）人员要求。无违法犯罪记录的中华人民共和国合法公民均可组队报名参赛。公开组和高校组采用线上报名的方式（高校组在报名时注意选择填写吉林省学校），线上每支参赛队伍不超过 10 人，线下每支参赛队伍不超过 3 人，每队须设 1 名队长，负责参赛队伍的组织管理。参赛队伍一经组队报名成功，不得更换队员。

（二）队伍要求。初赛队伍数量不限，公开组及吉林省高校组各取成绩排名前 30 的有效队伍晋级线下决赛。入围决赛的队伍中公开组每个单位队伍数量不超过 2 支，高校组每个单位队伍不超过 3 支，超过数量的按照成绩排名顺序选择入围队伍，晋级者需在决赛前向大赛组委会提交审核材料（相关事宜另行通知），审核未通过的队伍禁止参加决赛，参赛名额依次顺延。

## 六、竞赛组织方式

大赛设置线上 CTF 解题赛及线下 AWD 攻防赛，均为多人赛项。

### （一）线上初赛

线上初赛采用国际上流行的 CTF 夺旗模式，参赛队伍通过互联网在线解题，题目分为 Web 漏洞与渗透(Web)，软件逆向

(Re)，二进制漏洞挖掘和利用 (Pwn)，密码 (Crypto) 与杂项 (Misc)。每种类型的题有不同的分值，参赛队通过获得 flag 从而得到对应的分值。答题积分采用国际惯用的动态积分模式（即每道题目的分值将根据解出队伍的数量进行动态计分，每多 1 队解出，该题目的分值会随之下降），最终成绩总分由高至低排列，分数相同情况下，以提交时间为准，用时短者排名高于用时较长者。经线上选拔赛后，公开组和高校组将各有 30 支队伍晋级线下决赛。

## （二）线下决赛

线下决赛采用 AWDP 赛制，即为人人对抗的攻防兼备模式（AWDP: Attack With Defence Plus 赛制）。

## 七、其他事项

（一）大赛采取自愿参加的原则，不收取参赛费用。参赛期间，食宿交通自理。

（二）各组队参赛要安排领队带队负责参赛选手出行安全工作。

（三）有关大赛的最新消息将在官方网站发布，请及时关注。

（四）因疫情原因，除特殊邀请外，线下赛大赛现场不接受非参赛队员以外的人员进入大赛现场。

报名期间如有疑问，请与大赛组委会联系。